Breve contexto sobre jogos  
  
 Desde os tempos antigos o jogo é utilizado como uma forma de amenizar ou até mesmo substituir a realidade em que vivemos. De acordo com Huizinga (Homo Ludens), o jogo é uma atividade voluntária, portanto qualquer movimento no sentido de ordenar esta atividade ao praticante, deixa de ser um jogo. Ainda segundo Huizinga, uma notória característica que define o que é jogo é o fato deste evadir a realidade, geralmente levando o jogador para um contexto diferente daquele em que ele esta estabelecido.  
 Já de acordo com KAPP 2012, jogo é “um sistema em que os jogadores se engajam em um desafio abstrato, definido por regras, interatividade e feedback, que resulta em uma saída quantificável e frequentemente provoca uma reação emocional”.  
  
 Além do que o jogo representa e suas características, um aspecto fundamental para o desenvolvimento deste jogo é o uso da gamificação.

Segundo KAPP a gamificação é “o uso de mecânicas, estéticas e pensamentos dos games para engajar pessoas, motivar a ação, promover a aprendizagem e resolver problemas” e é esse o ponto de partida para a criação do jogo "NOME DO JOGO", tornar o aprendizado algo que permeia a definição encontrada por KAPP.

O jogo então será oferecido através de um ambiente online (descrever sobre a web)

Banco de dados